



Pia Schad und Eva Rust. Club der Doofen 1: Die Fledermaus

Anregungen zur SJW-Publikation Nr. 2575

für Schüler/innen ab der 4. Klasse
von Iria Brunner, Primarlehrerin

Wenn es zu viel Text ist, darfst du dir auch Textstellen vorlesen lassen.

1. Vor dem Lesen

- Schau dir den Titel und das Titelblatt an. Was denkst du, was in der Geschichte passieren wird? Erzähle oder schreibe.
- Was weißt du über Fledermäuse?
- Schlage folgende Wörter im Duden oder im Internet nach: Vampir, Parasit, Biologie
- Linus Suchmaschine fand über 7 Millionen Treffer. Wenn du in Google „Fledermaus“ eingibst, wie viele Treffer findet deine Suchmaschine?

2. Beim Lesen

- Schreibe zu jedem Kapitel 2 Stichworte auf.
- Beschreibe Herrn Frutiger, den Hausmeister. Schreibe dir fortlaufend die Informationen aus dem Text auf. (S. 9, 16, 41, 42, 48)
- Such dir ein Kapitel aus und erstelle dafür eine passende Zeichnung.
- Beantworte folgende Fragen:
 - Was haben Arne und Kajo Linus gestohlen? (S. 6)
 - Welches Tier sucht sich Yvo für den Vortrag aus und wieso? (S. 10)
 - Wie rettet Linus seine Freunde aus dem verlassenen Haus? (S. 40)

- Was für eine Art Fledermaus hat „der Club der Doofen“ gefunden? (S. 47)

3. Nach dem Lesen

- Nimm Stellung zum Heft. Wie hat dir die Geschichte gefallen? Was fandest du lustig? Was war schwierig zu verstehen? Erzähle oder schreibe auf. Du darfst dir auch weitere Fragen stellen.
- Erzähle anhand deiner Stichworte die Geschichte jemandem.
- Am Schluss kommt die Fledermaus in die Obhut des Fledermausschutzes. Was erlebt die Fledermaus dort für Abenteuer? Kommen Linus, Tom und Elroy zu Besuch? Erfinde eine Fortsetzung. Du darfst zeichnen, schreiben, sie jemandem erzählen oder sogar ein Theaterstück erfinden und aufführen.
- Vor dem Lesen hast du aufgeschrieben, was du alles über die Fledermaus weisst. Suche nun im Internet (z.B. unter <https://www.blinde-kuh.de/smart-index.html>), Lexikon, in Sachbüchern, auf Seite 55 deines Heftes usw. nach Informationen über die Flughautfledermaus und erstelle einen Steckbrief.
- Stelle den Steckbrief jemandem vor.
- Erfinde eine Geschichte von dir und einer Fledermaus. Was erlebst du alles?