

DREI RÄUBER

von Christia Bröckelmann-Seitz
Illustriert von Ueli Bär
SJW Nr. 1591

SJW Schweizerisches Jugendschriftenwerk
Üetlibergstrasse 20
8045 Zürich
Telefon: 044 462 49 40
Fax: 044 462 69 13
E-Mail: office@sjw.ch
www.sjw.ch

Aufgaben zu den Seiten 3 und 4

- ⊙ Die Hütte steht hinter dem Wald.
 vor dem Wald.
 mitten im Wald.

- ⊙ Sie ist aus Ä_____, M_____ und R_____.

- ⊙ In der Hütte wohnen drei Bettler
 fünf Räuber
 drei Räuber
 zwei Polizisten

- ⊙ Sie heissen Sch_____, Sch_____ und Sch_____.

- ⊙ Schnipp hat l_____ F_____.
- ⊙ Schnupp hat einen l_____ B_____.
- ⊙ Schnapp hat eine l_____ _____.

- ⊙ Sie spucken die Kirschsteine ins Gras
 über den Tisch
 um die Wette
 durchs Fenster

- ⊙ Schnipp, Schnapp und Schnupp essen gerne Kuchen.
 ja
 nein

- ⊙ Jeder will das kleinste Stück haben.
 Jeder will das grösste Stück haben.

Aufgaben zu den Seiten 6, 7 und 8

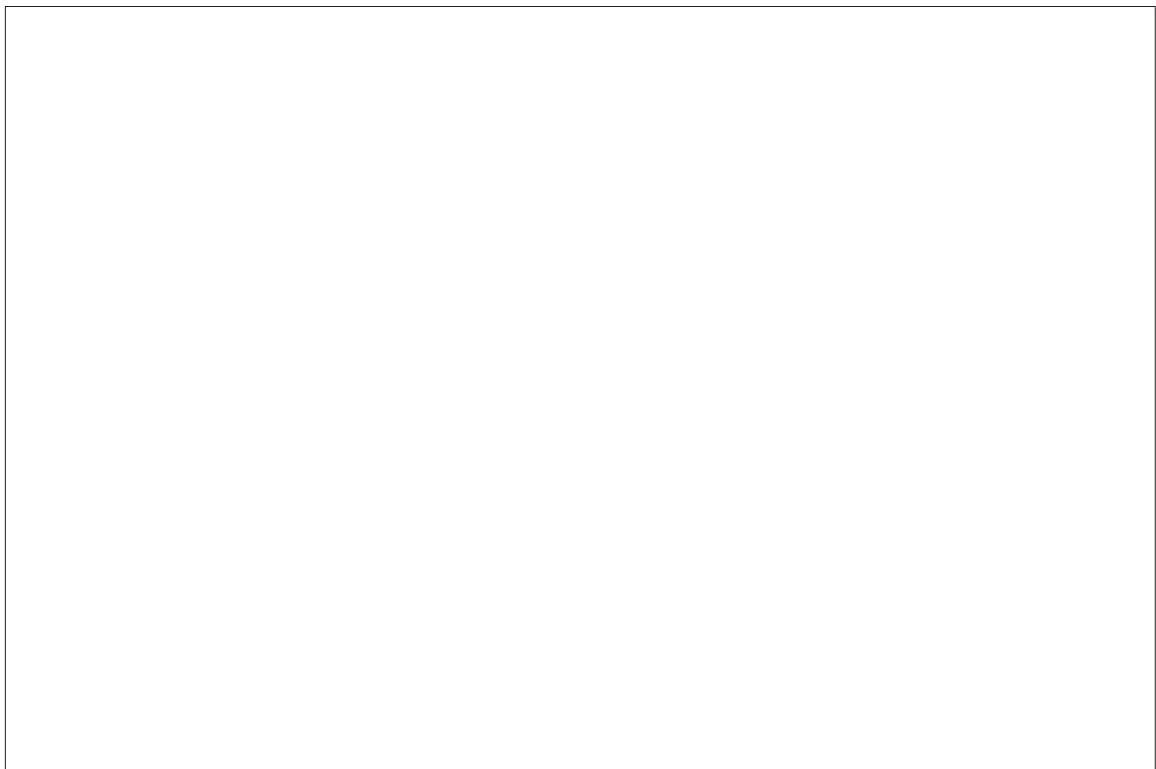
- ⊙ Die Räuber schlafen nie
 am Tag
 in der Nacht

- ⊙ Schnipp zieht Schnapps _____ an.
- ⊙ Schnapp zieht Schnupps _____ an.
- ⊙ Schnupp zieht Schnipps _____ an.

- ⊙ Sie schleichen durch den Wald zum Bahnhof
 um alle Häuser
 ins Dorf
 ins Schulhaus

- ⊙ Schnupp stiehlt eine _____
- ⊙ Schnipp stiehlt einen _____
- ⊙ Schnapp stiehlt eine _____

- ⊙ Zeichne, was die Räuber gestohlen haben!



Aufgaben zu den Seiten 9, 10, 11

- ⊙ Der Hut von Schnipp ist
 - weiss
 - schwarz
 - braun

- ⊙ Der Hut gehörte einem
 - Bäcker
 - Maler
 - Bettler

- ⊙ Verbinde richtig!

Bäcker	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/> Pinsel
Maler	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/> Hammer
Schmied	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/> Wallholz

- ⊙ Schnipp legt den Hut
 - ins Bett
 - unters Bett
 - neben das Bett

- ⊙ Schnipps Hut wird
 - verkauft
 - gestohlen
 - verloren

- ⊙ Das Räuberleben
 - gefällt Schnipp
 - ist Schnipp verleidet

Aufgaben zu den Seiten 12 und 13

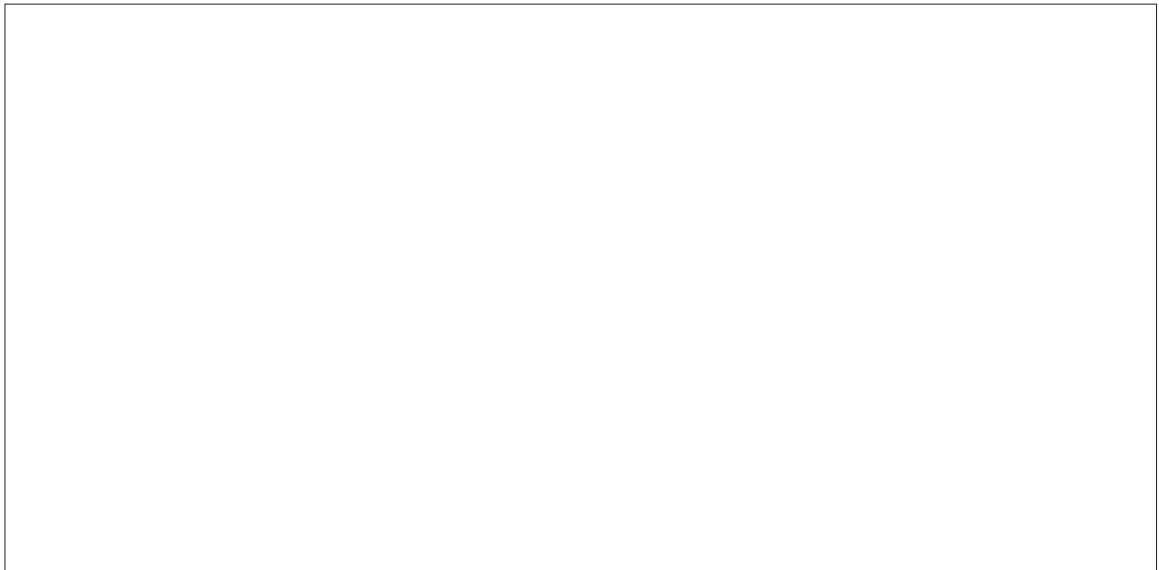
- ⊙ In der Stadt trifft Schnipp
 - den Bäcker
 - den Bettler
 - den Bären

- ⊙ Schnipp und der Bettler betteln
 - mit dem Hut
 - mit dem Schuh

- ⊙ Die Leute geben
 - 100 Franken
 - viel Geld
 - nichts

- ⊙ Der Bettler und Schnipp sammeln P_____, K_____,
St_____ , F_____und Sch_____.

- ⊙ Zeichne, wie Schnipp und der Bettler betteln!



Aufgaben zu den Seiten 14 und 16

- ⊙ Sie machen
 - einen Hut
 - viele Hüte
 - zwei Hüte

- ⊙ Sie schmücken die Hüte mit
 - Bändern
 - Perlen
 - Knöpfen
 - Blumen

- ⊙ Die Leute wollen die Hüte
 - malen
 - stehlen
 - kaufen

- ⊙ Der Bettler und Schnipp verkaufen
 - drei Hüte
 - keinen Hut
 - alle Hüte

- ⊙ Welchen Beruf haben Schnipp und der Bettler jetzt?
 - Habermacher
 - Hosennäher
 - Hutmacher
 - Schuhmacher

Aufgaben zu den Seiten 17, 18, 19

- ⊙ Schnapp bindet die Kuh
 - an einen Pfahl
 - an eine Mauer
 - an einen Baumstamm

- ⊙ Die Kuh
 - will Himbeeren fressen
 - hat Heimweh

- ⊙ Die Kuh gibt immer
 - mehr Milch
 - weniger Milch

- ⊙ Die Kuh heisst _____.

- ⊙ Schnapp isst beim Bauern S_____ mit B_____.

- ⊙ Nach dem Essen will Schnapp
 - in den Zirkus gehen
 - in den Wald gehen

- ⊙ Der Bauer will
 - Gras holen
 - Holz holen
 - Heu holen
 - Harz holen

Aufgaben zu den Seiten 21 und 22

- ⊙ Schnapp will
 - am Morgen zurückkehren
 - am Abend zurückkehren
 - am Nachmittag zurückkehren

- ⊙ Sie müssen aber einen Z_____ f_____.

- ⊙ Am nächsten Tag müssen sie die K_____ zum M_____ treiben.

- ⊙ Schnapp
 - melkt die Kuh
 - liest ein Buch
 - schneidet Gras
 - geht ins Hallenbad
 - mistet den Stall
 - sitzt im Winter auf der Ofenbank

- ⊙ Schnapp ist ein B_____ geworden.

- ⊙ Zeichne

Schnapp schneidet Gras

Schnapp flickt den Zaun

Aufgaben zu den Seiten 23 bis 28

- ⊙ Schnupp vergisst
 - die Geige
 - das Stehlen

- ⊙ T_____ und N_____ kratzt er auf der Geige.

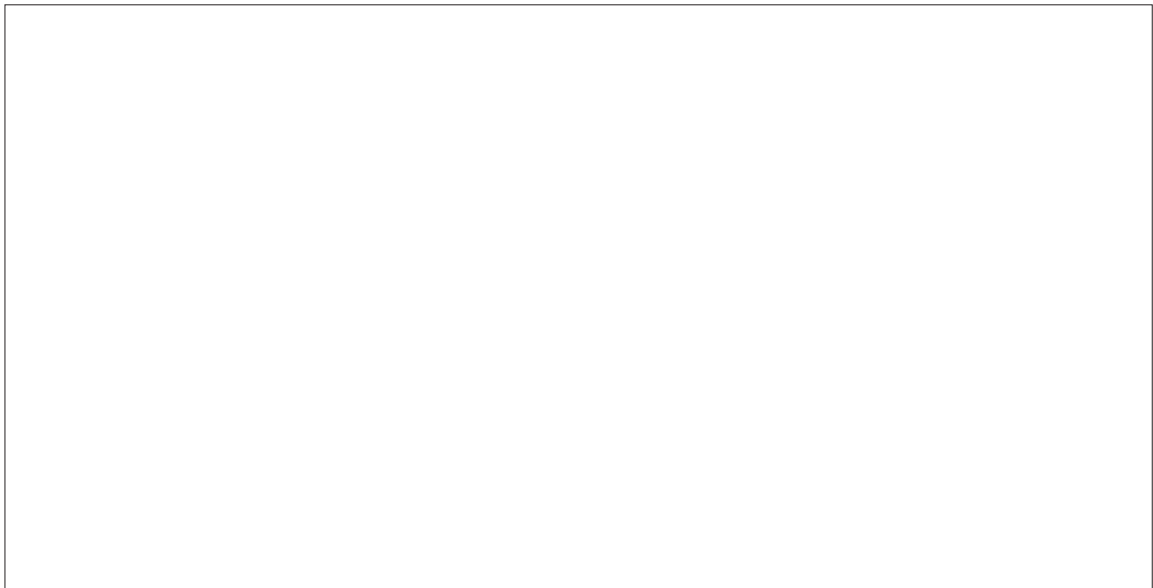
- ⊙ Schnupp
 - verkauft die Geige
 - geht zum alten Mann, dem er die Geige gestohlen hat
 - lernt Geige spielen

- ⊙ Der alte Mann ist der L_____ von Schnupp.

- ⊙ Schnupp und der alte Mann spielen an H_____ und an G_____.

- ⊙ Kann sich Schnupp mit der Zeit eine Geige kaufen?
 - ja
 - nein

- ⊙ Zeichne, wie Schnupp und der alte Mann zusammen Geige spielen!



Aufgaben zu den Seiten 29 und 30

- ⊙ Die Räuberhütte ist bewohnt
 leer
 nicht mehr bewohnt

- ⊙ Schnipp, Schnapp und Schnupp treffen sich drei Mal im Jahr in der Hütte
 einmal im Jahr in der Hütte

- ⊙ Dann zünden sie ein _____ an.

- ⊙ Sie r _____, sie t _____ und sie e _____ viel.

- ⊙ Was bringt Schnipp? _____

- ⊙ Was schenkt Schnapp?

- ⊙ Schnupp schenkt Lärm
 Most
 Musik

- ⊙ Hat dir die Geschichte gefallen? _____